

**FEDERACIÓN DE BALONCESTO DE CASTILLA Y LEÓN**



# Reglas Oficiales 3x3 2024

De aplicación a partir del 1 de enero de 2024

## Reglas 3x3 FIBA

<b>Cancha y balón</b>	15m (ancho) x 11m (largo). El balón oficial 3x3 será de talla 6 para masculino y femenino, excepto en minibasket que será de talla 5.
<b>Equipos y jugadores</b>	Cada equipo estará compuesto por 4 jugadores (3 jugadores en la cancha y 1 sustituto). No están permitidos los entrenadores.
<b>Uniformes de juego</b>	El equipo que figura como LOCAL vestirá equipación de color CLARO. El equipo que figura como VISITANTE vestirá equipación de color OSCURO.
<b>Árbitros y anotadores</b>	Cada partido será dirigido por 1 o 2 árbitros, dependiendo de la categoría. En la medida de lo posible se intentará disponer de un anotador en cada pista para controlar el marcador.
<b>Inicio del partido</b>	Calentamiento simultáneo de ambos equipos. Primera posesión del balón será sorteada. El equipo que gana el sorteo podrá escoger la primera posesión al inicio del partido o al inicio de una posible prórroga. Obligatorio 3 jugadores en cancha para empezar.
<b>Puntuación</b>	1 punto dentro del arco y tiros libres. 2 puntos fuera del arco.
<b>Duración del partido Ganador del partido Desempates</b>	1 x 10 minutos (a reloj parado). Límite de anotación: 21 puntos (solo para el tiempo regular, no periodo extra). Desempates: sin tiempo. El primer equipo en anotar 2 puntos en el periodo extra ganará el encuentro.
<b>Tiempos muertos</b>	1 para cada equipo. 30 segundos de duración. En todas las categorías excepto Benjamín. Cualquier jugador puede pedir el tiempo muerto en una situación de balón muerto.
<b>Reloj de lanzamiento</b>	12 segundos (siempre que haya disponible un dispositivo de reloj de lanzamiento en la pista). En caso contrario queda a criterio del árbitro, que avisará a los equipos y realizará una cuenta atrás de 5 segundos para lanzar a canasta. La cuenta se inicia en el momento en el que un jugador tenga el balón en sus manos en disposición de poderlo jugar.
<b>Tiros libres después de una falta de tiro</b>	1 tiro libre. 2 tiros libres si la falta se comete detrás del arco.
<b>Límite de faltas de equipo</b>	6 faltas de equipo. Los jugadores no acumulan faltas, sólo el equipo.
<b>Penalización para las faltas de equipo 7ª, 8ª y 9ª</b>	2 tiros libres en todos los casos. (No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.)
<b>Penalización para las faltas de equipo 10ª y posteriores</b>	2 tiros libres y posesión de balón en todos los casos. (No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.)
<b>Penalización por falta técnica</b>	1 tiro libre, sin cambio de posesión.
<b>Penalización por falta antideportiva</b>	<b>2 tiros libres (y posesión como la 10ª falta de equipo o posterior).</b> Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo. *La primera UF de cada jugador no conlleva check-ball posterior, solo 2TL y sigue el juego. *La segunda UF de cada jugador si conlleva 2TI y check-ball.
<b>Penalización por falta descalificante</b>	2 tiros libres y posesión de balón. Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.

<b>Posesión después de una canasta convertida</b>	Posesión para el equipo defensor justo debajo del aro. El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco. Se considerará que un jugador está “detrás del arco” si ninguno de sus pies están encima o dentro del arco. No se le permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del semicírculo de no carga debajo del aro.
<b>Posesión después de balón muerto</b>	Intercambio de balón (Check Ball) entre el jugador defensor y el atacante detrás del arco, justo en el centro de la cancha.
<b>Posesión después de rebote defensivo o robo</b>	El balón será botado hasta o pasado a un jugador detrás del arco antes de iniciar un nuevo ataque.
<b>Luchas</b>	La posesión será para el equipo defensor.
<b>Sustituciones</b>	En situaciones con balón muerto, antes del Check Ball, de un tiro libre o durante los tiros libres. El sustituto podrá entrar en el partido después de que su compañero salga del terreno de juego y establezca un contacto físico con él detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta. Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa.

NOTA: Las Reglas Oficiales de Baloncesto FIBA se aplican para todas las situaciones de juego no mencionadas específicamente.